



## **Programación de Videojuegos: Desarrolla tu propio proyecto con JavaScript y HTML5 (Spanish Edition)**

 **Descargar**

 **Leer En Linea**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# Programación de Videojuegos: Desarrolla tu propio proyecto con JavaScript y HTML5 (Spanish Edition)

*Matías Iacono*

**Programación de Videojuegos: Desarrolla tu propio proyecto con JavaScript y HTML5 (Spanish Edition)** Matías Iacono

Programación de Videojuegos

Desarrolla tu propio proyecto con JavaScript y HTML5

Ejemplos prácticos con juegos reales

Gráficos, movimientos y controles

Frameworks básicos y avanzados

Migración a dispositivos móviles

Monetización

La industria de los videojuegos está en su mejor momento. Las herramientas actuales permiten que cualquier persona pueda adquirir los conocimientos para crear un videojuego, sea programador, diseñador, gamer o un entusiasta. Este libro está pensado para lograr ese objetivo. Desde cero, se guía al lector en el desarrollo, hasta llegar a un juego funcional para, finalmente, publicarlo, exponerlo a la comunidad mundial e incluso generar ingresos.

En este libro encontrará:

- Cómo funciona un videojuego: el bucle principal, transformar código en gráfico, interacción con el usuario, inteligencia artificial.
- La creación: entorno de trabajo, dibujar y mover los objetos y el jugador a través de periféricos. Desarrollo a partir del clásico "1942".
- JavaScript para principiantes: variables, código, funciones, desplazamiento de los objetos.
- JavaScript avanzado: optimizar los cuadros por segundo, detección de colisiones.
- Ambientación de un videojuego: animaciones de scroll infinito, puntaje, sonidos y efectos especiales.
- Programar con ayuda de frameworks: JavaScript Game Framework
- Frameworks avanzados: Phaser.
- Integración con dispositivos móviles: migrar el videojuego, compilar para Android y otros dispositivos.
- Monetización: plataformas, GameJolt.

Sobre el autor: Matías Iacono es Ingeniero en Sistemas. Es un activo promotor del desarrollo de videojuegos, brindando charlas y conferencias. Ha creado varios frameworks de código abierto para el desarrollo de videojuegos y ha publicado más de 40 videojuegos para diferentes plataformas.

Nivel de usuario: Intermedio / Avanzado

Categoría: Desarrollo

RedUsers es la editorial de libros de informática y computación más importante del idioma español. Sus manuales pueden leerse tanto impresos como en PC y dispositivos portátiles.

 [Descargar Programación de Videojuegos: Desarrolla tu propio ...pdf](#)

 [Leer en línea Programación de Videojuegos: Desarrolla tu prop ...pdf](#)

**Descargar y leer en línea Programación de Videojuegos: Desarrolla tu propio proyecto con JavaScript y HTML5 (Spanish Edition) Matías Iacono**

---

Format: Kindle eBook

Download and Read Online Programación de Videojuegos: Desarrolla tu propio proyecto con JavaScript y HTML5 (Spanish Edition) Matías Iacono #YH037F98RSP

Leer Programación de Videojuegos: Desarrolla tu propio proyecto con JavaScript y HTML5 (Spanish Edition) by Matías Iacono para ebook en línea Programación de Videojuegos: Desarrolla tu propio proyecto con JavaScript y HTML5 (Spanish Edition) by Matías Iacono Descarga gratuita de PDF, libros de audio, libros para leer, buenos libros para leer, libros baratos, libros buenos, libros en línea, libros en línea, reseñas de libros epub, leer libros en línea, libros para leer en línea, biblioteca en línea, greatbooks para leer, PDF Mejores libros para leer, libros superiores para leer libros Programación de Videojuegos: Desarrolla tu propio proyecto con JavaScript y HTML5 (Spanish Edition) by Matías Iacono para leer en línea. Online Programación de Videojuegos: Desarrolla tu propio proyecto con JavaScript y HTML5 (Spanish Edition) by Matías Iacono ebook PDF descargar Programación de Videojuegos: Desarrolla tu propio proyecto con JavaScript y HTML5 (Spanish Edition) by Matías Iacono Doc Programación de Videojuegos: Desarrolla tu propio proyecto con JavaScript y HTML5 (Spanish Edition) by Matías Iacono Mobipocket Programación de Videojuegos: Desarrolla tu propio proyecto con JavaScript y HTML5 (Spanish Edition) by Matías Iacono EPub

**YH037F98RSPYH037F98RSPYH037F98RSP**