



Digitale Bildverarbeitung: Eine algorithmische Einführung mit Java (X.media.press)

 **Download**

 **Online Lesen**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Digitale Bildverarbeitung: Eine algorithmische Einführung mit Java (X.media.press)

Wilhelm Burger, Mark James Burge

Digitale Bildverarbeitung: Eine algorithmische Einführung mit Java (X.media.press) Wilhelm Burger, Mark James Burge

 [Download Digitale Bildverarbeitung: Eine algorithmische Ein ...pdf](#)

 [Online lesen Digitale Bildverarbeitung: Eine algorithmische E ...pdf](#)

Downloaden und kostenlos lesen Digitale Bildverarbeitung: Eine algorithmische Einführung mit Java (X.media.press) Wilhelm Burger, Mark James Burge

803 Seiten

Amazon.de

Ausbildung und Referenz für Anfänger und Praktiker -- *Digitale Bildverarbeitung* bietet einen breiten und gleichzeitig tief gehenden Einblick in die theoretischen und praktischen Grundlagen der digitalen Bildverarbeitung, sowohl aus studentischer, wissenschaftlicher und eben auch praktischer Perspektive. Wohlgermerkt, hierbei geht es um die Verarbeitung im Gegensatz zur Bearbeitung!!! Die Herangehensweise der Autoren ist lösungsorientiert und entwickelt sich sowohl aus mathematischer Schreibweise und abstrakten Algorithmen als auch aus konkreten Java-Programmen für Anwendbarkeit und konkrete Umsetzung. Mathematische Kenntnisse sind hilfreich, ebenso wie grundlegende Programmierkenntnisse, vorzugsweise in Java. Der Aufbau des Buchs eignet sich insbesondere als Studienbegleiter oder -planer, was natürlich auch die Grundlagen für das Selbststudium beinhaltet. Unterstützend steht dazu auch die Website zum Buch zur Verfügung. Als Ausgangsprogramm für das Buch dient das frei verfügbare ImageJ -- einerseits ein fertiges Werkzeug zur Darstellung und interaktiven Manipulation von Bildern, andererseits lässt es sich extrem einfach durch Softwarekomponenten erweitern. Also Ideal. Die vorgestellten Themen umfassen einen Einstieg in die Grundlagen digitaler Bilder und natürlich ImageJ sowie Histogramme, Punktoperationen, Filter, Kanten und Konturen, das Auffinden von Eckpunkten, Detektion einfacher Kurven, morphologische Filter, Regionen und Binärbilder bis hin zum Bildvergleich. Im Anhang befindet sich dann noch die mathematischen Notationen, Java-Notizen sowie eine ImageJ-Kurzreferenz und der Source Code. Eine trockene Materie gut und spannend aufbereitet, pädagogisch überzeugend und inhaltlich bestechend: *Digitale Bildverarbeitung - Eine Einführung mit Java und ImageJ* ist ein offener Geheimtipp in Spezialistenkreisen. --Wolfgang Treß Kurzbeschreibung

Der „Klassiker“ der Bildverarbeitung liefert eine fundierte und anwendungsgerechte Einführung in die wichtigsten Methoden und in ausgewählte Verfahren. Seine besondere Stärke: große Detailgenauigkeit, präzise algorithmische Beschreibung sowie die unmittelbare Verbindung zwischen mathematischer Beschreibung und konkreter Implementierung. Übungsaufgaben und Code-Beispiele runden die Darstellungen ab. Source Code und ergänzende Materialien finden sich auf der Internetseite www.imagingbook.com. Die Neuauflage wurde überarbeitet und erweitert. Der Verlag über das Buch Die Website zu diesem Buch bietet den kompletten Java/ImageJ Source Code für alle Programmierbeispiele, die Originalbilder sowie sämtliche Abbildungen, Tabellen und mathematischen Elemente zur einfachen Vorbereitung von Vortragsmaterialien. Das Buch gibt es auch in einer englischen Ausgabe
Download and Read Online *Digitale Bildverarbeitung: Eine algorithmische Einführung mit Java* (X.media.press) Wilhelm Burger, Mark James Burge #BU5C462PJK1

Lesen Sie Digitale Bildverarbeitung: Eine algorithmische Einführung mit Java (X.media.press) von Wilhelm Burger, Mark James Burge für online ebook Digitale Bildverarbeitung: Eine algorithmische Einführung mit Java (X.media.press) von Wilhelm Burger, Mark James Burge Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Digitale Bildverarbeitung: Eine algorithmische Einführung mit Java (X.media.press) von Wilhelm Burger, Mark James Burge Bücher online zu lesen. Online Digitale Bildverarbeitung: Eine algorithmische Einführung mit Java (X.media.press) von Wilhelm Burger, Mark James Burge ebook PDF herunterladen Digitale Bildverarbeitung: Eine algorithmische Einführung mit Java (X.media.press) von Wilhelm Burger, Mark James Burge Doc Digitale Bildverarbeitung: Eine algorithmische Einführung mit Java (X.media.press) von Wilhelm Burger, Mark James Burge Mobipocket Digitale Bildverarbeitung: Eine algorithmische Einführung mit Java (X.media.press) von Wilhelm Burger, Mark James Burge EPub